



Spelregels Speedsoccer Competitie

(English page 2)

1. De kunstgrasvelden zijn geschikt voor voetbal kicken (geen ijzeren pinnen), kunstgrasschoenen of sportschoenen.
2. Er wordt 5 tegen 5 gespeeld inclusief een keeper. Wissels stellen zich op buiten het veld.
3. Elk team beschikt over maximaal **drie wisselers**. Deze kunnen continu worden doorgewisseld bij goedkeuring van de scheidsrechter. De scheidsrechter kan beslissen om alleen wissels toe te staan op appél van de balbezittende partij. Ook keepers mogen doorgewisseld worden in overleg.
4. Het doelgebied van de keeper is afgebakend met een cirkel. Dit gebied is **alleen** toegankelijk voor de keeper. Aanvallers en verdedigers zijn niet toegestaan in dit gebied. Er kan dus ook niet gescoord worden binnen het doelgebied. De keeper wordt bestraft met een penalty wanneer hij of zij het doelgebied verlaat.
5. De verdedigende partij wordt bestraft met een penalty bij het betreden van het eigen doelgebied.
6. De aanvallende partij wordt bestraft met een vrije trap tegen bij het betreden van het doelgebied van de tegenstander.
7. De keeper mag het spel hervatten door de bal onderhands uit te gooien of te schieten (vanaf de grond). Dropkicks zijn niet toegestaan. De keeper mag de bal maximaal 6 seconden in bezit houden.
8. De speler die de bal van de keeper ontvangt mag niet direct terug spelen naar de keeper. Hiervoor moet eerst een 'tweede' speler de bal hebben geraakt. In alle overige gevallen is een terugspeelbal toegestaan. De keeper mag de bal ten alle tijden met de handen oppakken binnen zijn gebied.
9. Penalty's worden genomen volgens de 'one step rule'. Penalty's kunnen alleen worden veroorzaakt door keepers of spelers die het doelgebied betreden/ verlaten.
10. Kopballen zijn niet toegestaan
11. Het spel wordt hervat met een corner op het moment dat de bal over de vangnetten wordt geschoten. Een corner wordt genomen vanaf de middellijn of eigen keeper. Bij 3 corners volgt een penalty!
12. **Denk om de veiligheid van jezelf en jouw tegenstander.** Fysiek spel dichtbij de boarding wordt eerder afgefloten door de scheidsrechter. Slidings zijn niet toegestaan!
13. In geval van een aftrap, vrije trap of corner neemt de tegenstander **minimaal 3 meter** afstand.
14. Vrije trappen rondom het keepersgebied worden minimaal 3 meter van de keepers cirkel genomen
15. Het ontnemen van een directe scoringskans d.m.v. een overtreding leidt tot een tijdstraf van minimaal 2 minuten + een directe vrije trap.
16. (indirecte) Vrije trappen worden onder andere toegekend in de volgende situaties:
 - Bij sprake van een kopbal of handsbal
 - Bij een foutieve terugspeelbal op de keeper (zie regel 8)
 - Wanneer een speler opzettelijk de bal blijft afschermen in de hoeken van het veld (spelbederf)
 - Het onreglementair hinderen van een tegenstander (fysieke overtredingen) of sliding
 - Agressie, tackles en verbaal ongewenst gedrag
 - Onreglementair/ fel fysiek contact tegen de balbezittende partij bij de boarding
17. Afhankelijk van de aard van de overtreding kan door de scheidsrechter besloten worden om een speler definitief of voor 2 of 5 minuten weg te sturen. Bij meerdere tijdstraffen kan besloten worden om de betreffende speler er uit te sturen voor de gehele wedstrijd en/of te schorsen voor vervolg.
18. Bij 5 minuten straf zal het team de eerstvolgende 5 minuten met een man minder spelen. Daarnaast is de desbetreffende speler voor de rest van de wedstrijd uitgesloten van deelname.



Speedsoccer League Playing Rules

1. Teams can field four outfield players plus a goalkeeper and three substitutes, from a squad of 15 registered players.
2. Substitutes are unlimited but you must ask the referee first and it must be during a dead ball (free kick, after a goal or for an injury) situation.
3. Shinpads are recommended. Astroboots, trainers or soft moulded boots are the only footwear permitted.
4. If attackers enter the opponent's area it's an indirect free kick. If defenders enter their own area it's a penalty.*
5. If the keeper plays the ball outside the area, it's a penalty. Penalties are taken with the '1 step' rule.
6. The goalkeeper must return the ball using an underarm bowling action and is able to kick out from the ground (no dropkicks). The goalkeeper is always aloud to pick up the ball with hands in his own area.
7. No headers are aloud. If the ball goes out of the cage. It's a corner (other team resumes the game with the ball from own half). 3 corners is a penalty.
8. If a player gets the ball from his keeper, he can't pass it straight back (indirect free kick 3m outside box).
9. No sliding tackles
10. Blue cards (2 minute sin bin) will be awarded for any relevant offences
11. Any serious offences will result in a red card (see full rules for definition)
12. Stand 3 metre minimum from a free kick. Free kicks will be placed 3 metres from kick boards or goal areas.